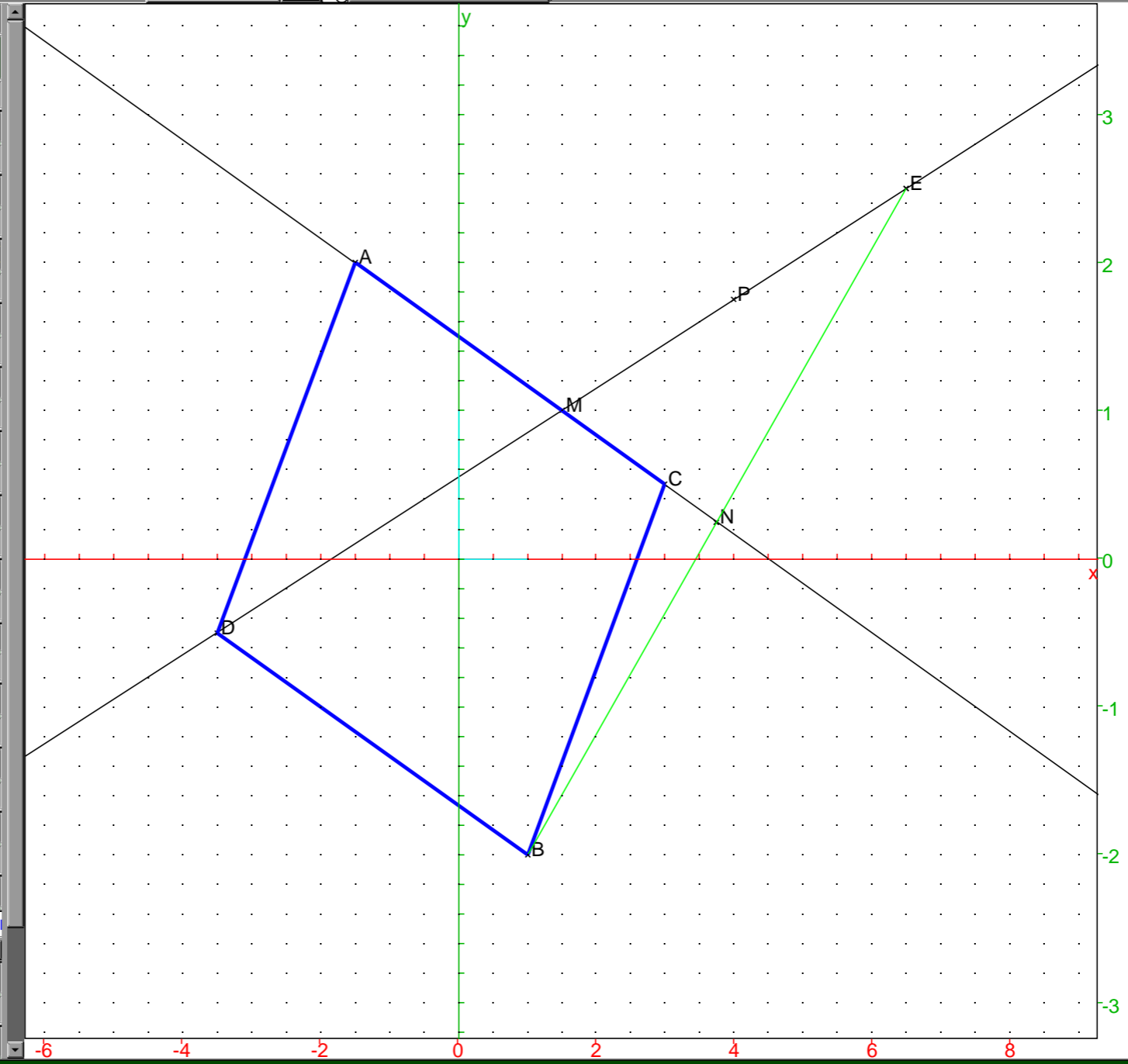


```

1 nemo(u,v):=abscisse(u)*ordonnee(v)-abscisse(v)*ordonnee(u)
  // Parsing nemo
  // Success compiling nemo
  (u,v)->abscisse(u)*ordonnee(v)-abscisse(v)*ordonnee(u)
2 A:=point(-3/2,2);B:=point(1,-2);C:=point(3,1/2)
  [point(-3/2,2),point(1,-2),point(3,1/2)]
3 D:=point(resoudre(vecteur(C,A)=vecteur(B,point(x,y)),[x,y])[0])
  point(-7/2,-1/2)
4 M:=point(resoudre(vecteur(A,point(x,y))=(2/3)*vecteur(A,C),[x,y])[0])
  point(3/2,1)
5 E:=point(resoudre(vecteur(D,M)=vecteur(M,point(x,y)),[x,y])[0])
  point(13/2,5/2)
6 symetrie(M,D)
  point(13/2,5/2)
7 N:=point(resoudre(vecteur(B,E)=2*vecteur(B,point(x,y)),[x,y])[0])
  point(15/4,1/4)
8 milieu(B,E)
  point(15/4,1/4)
9 nemo(vecteur(A,C),vecteur(A,N))
  0
10 yp:=resoudre(nemo(vecteur(D,M),vecteur(D,point(4,y)))=0,y)[0]
  7/4
11 P:=point(4,yp)
  point(4,7/4)
12 droite(D,M)
  droite(y=(3/10*x+11/20))
13 droite(A,C)
  droite(y=(-1/3*x+3/2))
14 couleur(quadri(tere(A,C,B,D),bleu+epaisseur_ligne_3)
  polygone(point(-3/2,2),point(3,1/2),point(1,-2),point(-7/2,-1/2),poi
15 couleur(segment(B,E),vert)
  segment(point(1,-2),point(13/2,5/2))
16 resoudre(nemo(vecteur(A,C),vecteur(A,point(x,y))),y)

```



x:-6.7413
v:1.7439

| | | |
|------|---|-----|
| in | ↑ | ↖ |
| ← | | → |
| out | ↓ | ↗ |
| ← | → | cfg |
| Menu | | |